

Hra - **BOMBA - die Bombe**

Pomůcky:

1. kuchyňská minutka - kuchyňský časovač, kterým se měří minuty při vaření. Po uplynutí nastaveného času zazvoní. (přinese lektor nebo některý ze studentů)
2. seznam slovíček tématu (může připravit učitel, nebo sami studenti v kurzu) viz např.

Téma auto:

s Auto, r Wagen, značky aut jsou vždy mužského rodu - např. - r Skoda, r Lancia, r VW, r Tatra, r Audi, r Suzuki [zucuki], r Mazda [macda] ..., **e Motorhaube** - kryt motoru, kapota, **e Windschutzscheibe** - přední sklo, **e Heckscheibe** - zadní okno, **e Autotür** - dveře auta, **r Heckscheibenwischer** - stěrač zadního okna, **r Scheibenwischer** - stěrač, **r Blinker** - směrové blikací světlo, **s Licht** - světlo - **r Scheinwerfer** - světlomet, reflektor, **s Bremslicht** - brzdové světlo, **r Kofferraum** - kufr u auta, **s Lenkrad** - volant, **r Rückspiegel** - zadní zrcátko, **r Sicherheitsgurt** - bezpečnostní pás, **e Tankanzeige** - ukazatel stavu benzínu, **r Benzintank** - nádrž na benzín, **r Benzinkanister** - kanystr, **r Trichter** - trychtýř, r, **s Tachometer** - tachometr, **e Tankanzeige** - ukazatel stavu benzínu, **s Pedal** - pedál, **s Gaspedal** - plyn, **e Bremse** - brzda, **e Gangschaltung** - spojka, **r Gangwahlhebel, r Schalthebel** - spojková - řadící páka - šaltrpáka, **s Fahrzeug mit Lenkradschaltung** - vozidlo s řadící pákou na volantu, **r Motor** - motor, **r Stoßdämpfer** - tlumič, **s Nummernschild** - značka, **e Stossstange** - nárazník (3x s), **s Rad** - kolo, **r Reifen** - pneumatika, **e Radkappe** - poklice, **r Kotflügel** - blatník, **r Sitz** - sedadlo, **r Vordersitz** - přední sedadlo,

Hraní hry:

Studenti se rozsadí tak, aby si mohli předávat minutku (bombu). Lektor vybere jedno slovo na téma auto - dá nataženou minutku prvnímu studentu, který rychle vymyslí německou otázku, v níž slovíčko užije.

Pak předá tikající minutku dalšímu v řadě a ten na otázku odpoví. Pak řekne další slovíčko k tématu a předá tikající minutku dalšímu v řadě. Ten opět vymyslí otázku a předává minutku dalšímu ze studentů, který odpovídá. atd.

Hra se hraje dokud minutka nezazvoní - bomba vybuchne.

Podmínky:

Na začátku hry si studenti kurzu společně stanoví čas např. 4 min. a určí, kolik studentů se při hře vystřídá (nejlépe všichni) - vytvoří věty než "bomba" zazvoní.

Na konci se určí zda předpoklad byl reálný a zda bylo cíle - počtu studentů - dosaženo. Cíl (čas do zazvonění) je nejlépe stanovit si tak, aby co nejvíce studentů dostalo možnost promluvit. Tomu je nutno podřídit i rychlost reakcí.

věty tvořte rychle - hraje se na rychlost - ne na gramatickou bezchybnost.

Smysl hry:

procvičit rychlost mluvení a reakcí v cizím jazyce, procvičit a naučit se nová slovíčka k danému tématu, seznámit se lépe se spolužáky v kurzu a odhadnout úroveň jejich znalostí, stanovit si cíle pro další studium daného okruhu slovíček,